Pancake Destroyer©

Arcade shooter

J.J productions Inc.™

Jeremy & Jeroen

Inhouds  
opgave

1. inleinding. iii

2. Doel van het spel/omgeving. 1

3. perspectief, besturing en obstakels. 2

4. Scherm ontwerpen. 3

4.1 Start scherm. 3

4.2 Opties 4

4.3 Het spel: normale fase 5

4.4 Het spel: bonus fase 6

4.5 Einde van het spel 7

## inleinding.

In dit document zullen wij Jeremy & Jeroen van J.J productions Inc.™ gedetailleerd beschrijven wat ons spel “Pancake Destroyer©”  
het spel is in het kort een arcade shooter die vanaf de zijkant gespeeld word.

## 2. Doel van het spel/omgeving.

Het doel van het spel is om de slecht pannenkoeken uit de lucht te gooien met stenen. Iedere keer als de speler een “slechte” pannenkoek raakt krijgt hij/zij de gegooide steen terug. Als de speler de pannenkoek mist raakt hij/zij de steen kwijt. Het spel is over zodra alle stenen op zijn. Iedere keer dat er een pannenkoek word geraakt komen er punten bij of gaan er punten vanaf, afhankelijk van de geraakte pannenkoek. Het doel is dus zoveel mogelijk punten te halen.

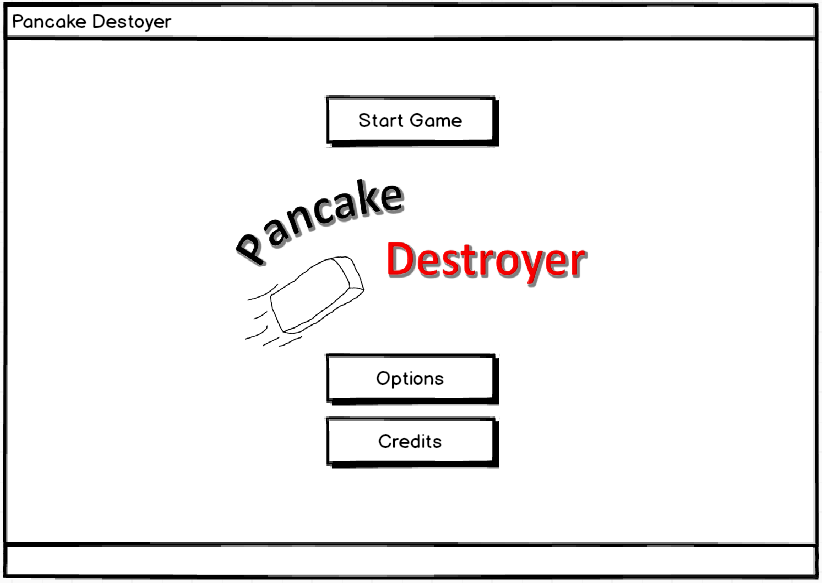
Het spel speelt zich buiten af. De speler krijgt verschillende pannenkoeken te zien die door het scherm heen vliegen met verschillende patronen. Als de speler klikt in het scherm zal er een steen naar de plek van de cursor worden gegooid.

## 3. perspectief, besturing en obstakels.

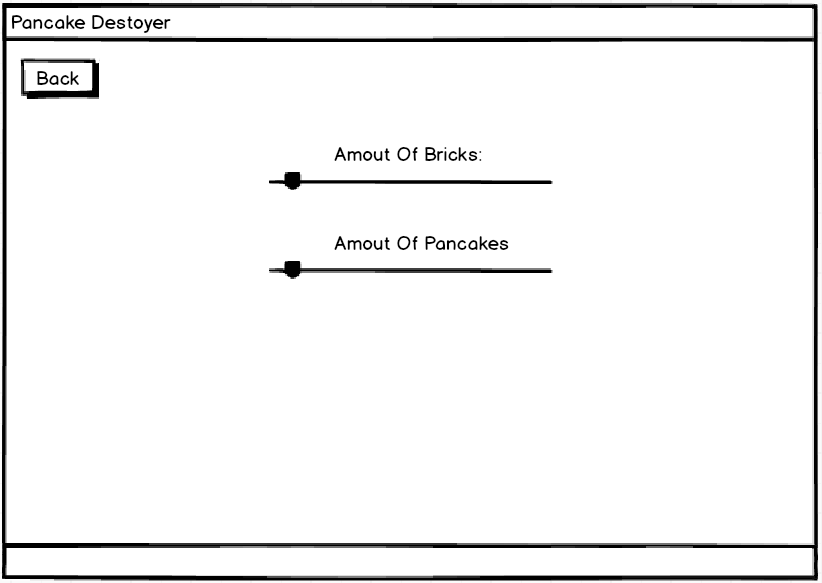
De speler zal het speelveld zien van de zijkant. De pannenkoeken komen vanaf verschillende kanten met verschillende patronen binnengevlogen. De speler kan een steen naar deze pannenkoeken gooien doormiddel van het klikken van de muis.

## 4. Scherm ontwerpen.

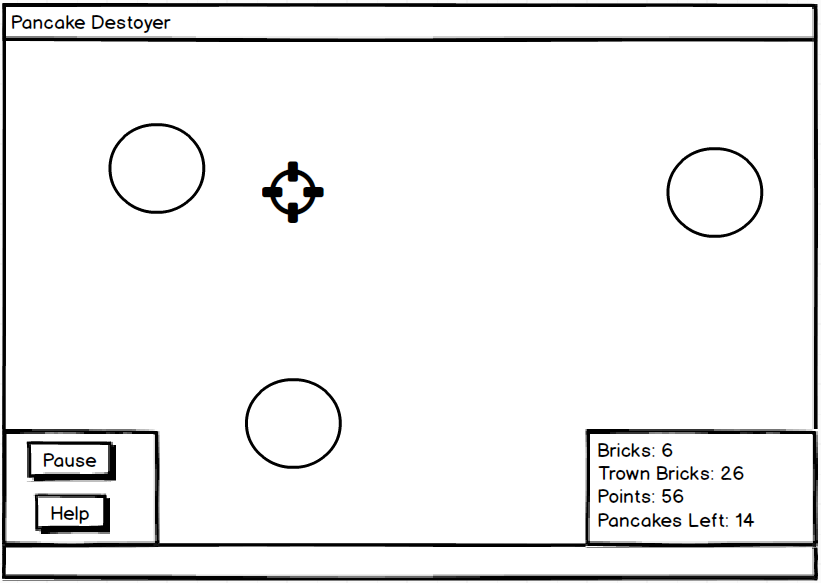
### 4.1 Start scherm.

Dit is het scherm wat de gebruiker te zien krijgt als de applicatie worde opgestart. De gebruiker heeft hier de mogelijkheid om het spel te starten maar ook om naar de opties of credits te gaan.

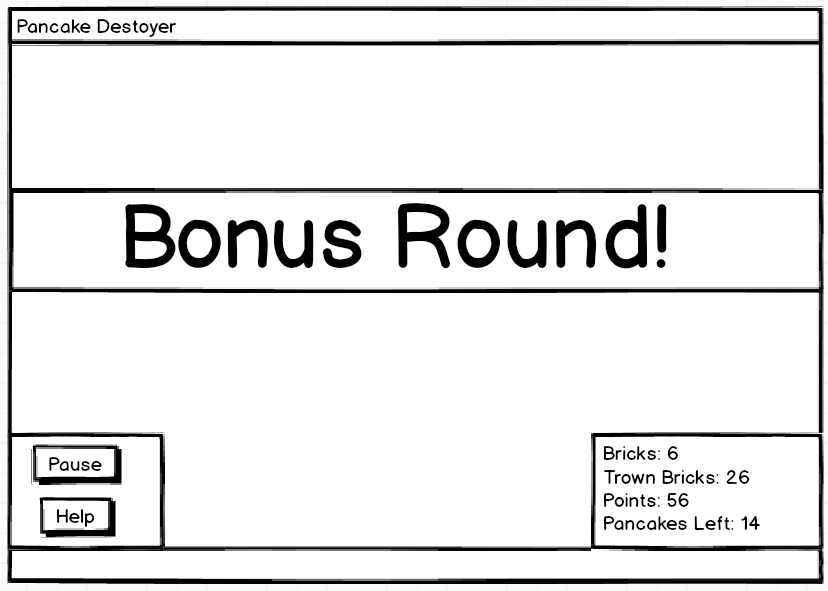
### 4.2 Opties

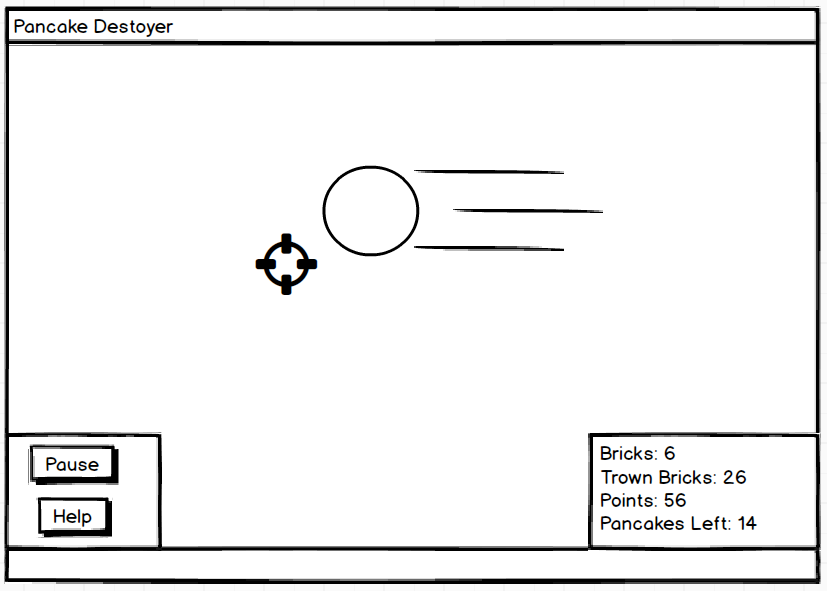
In dit scherm kan de gebruiker enkelen opties aanpassen. Zoals bijvoorbeeld het maximum aantal pannenkoeken voordat het spel voorbij is of de hoeveelheid stenen waarmee de gebruiker begint.

### 4.3 Het spel: normale fase

Dit is het scherm wat de speler ziet als het spel word gespeeld. In deze fase het spel vliegen er verschillende pannenkoeken door het scherm. Deze bestaan uit verschillende soorten “slechte pannenkoeken” en “goede pannenkoeken”. Er zijn ook weer verschillende soorten slechten pannenkoeken die verschillende hoeveelheid punten waard zijn en op een verschillende manier bewegen. De bedoeling is dat de speler de zogenaamde “slechte” pannenkoeken uit de lucht gooit met een steen. Als de speler de pannenkoek vervolgens raakt krijgt hij of zij deze steen terug. Als de pannenkoek uit het scherm verdwijnt zonder geraakt te worden verdwijnt deze voorgoed. Dit houd in dat in het scherm hieronder pancakes left: 14 veranderd in 13. Het spel gaat door totdat er geen stenen meer zijn, of er geen pannenkoeken meer over zijn. Als de speler een bepaalde “streak” heeft komt het spel in de bonus fase. Daarvoor is het scherm uit 4.4.

### 4.4 Het spel: bonus fase

Deze fase van het spel als de speler een zogenaamde “streak” van bijvoorbeeld 10 pannenkoeken haalt. Het spel zal aangeven dat de bonus ronden is geactiveerd en er zal 1 gouden pannenkoek heel snel door het scherm heen vliegen. Als de speler deze pannenkoek raakt zal hij/zij beloond worden met aanzienlijk aantal punten. Hierna zal het spel terug gaan naar de normale fase. Als de speler de gouden pannenkoek mist gaat het spel ook gewoon terug naar de normale fase.



### 4.5 Einde van het spel

Dit is het scherm wat de speler te zien krijgt als het spel voorbij is. Op dit scherm staat de score van de speler en nog wat andere leuke stats. Verder kan de speler vanuit hier terug naar het hoofd menu of direct nog een keer spelen. 